

CONVENTION PRET DE JEUX EN BOIS

En direction des collectivités, associations et des particuliers.

Entre :

Représentée par :

Désignée ci-après en qualité « d'emprunteur »,

Personne responsable du matériel :

NOM :

Prénom :

TEL :

Et La Ludothèque de St Maurice L'Exil

Représentée par Mr Le Maire , Philippe GENTY

Article 1 / Contenu de la mise à disposition

La Ludothèque municipale met en location des jeux surdimensionnés en bois pour les associations, collectivités et particuliers adhérents. L'adhésion est obligatoire pour tous. Location maximum de 2 jeux par famille simultanément.

Jeu surdimensionné : 18,75€ le jeu (tarif SME) 22.60€ (tarif hors SME)

	<u>Passe trappe</u> Au départ, chaque joueur place ses palets où il veut dans son camp excepté devant la trappe. Les 2 joueurs jouent en même temps. Le but du jeu est de faire passer le plus vite possible tous les palets de son camp dans le camp adverse. Les palets ne pourront être propulsés qu'au moyen des élastiques.	Prix d'achat : 60€	
	<u>QUARTO surdimensionné 65 cm</u> L'objectif de Quarto de Gigamic : aligner 4 pièces avec au moins un point commun entre elles. Mais ne croyez pas que vous jouerez celles que vous voudrez : c'est l'adversaire qui choisit pour vous !	Prix d'achat : 225€	
	<u>Billard hollandais 200cm</u> Le but de ce jeu d'adresse est de marquer des points en faisant glisser ses palets dans des couloirs numérotés de 1 à 4 et placés en bout de plateau	Prix d'achat : 153€	
	<u>QUORIDOR GEANT</u> Rapides et vaillantes, les souris savent se faufiler presque partout. Et quand on cherche à les coincer, elles doivent faire preuve de courage et d'astuce ! Dans le formidable jeu du QUORIDOR, c'est la souris la plus fûtée qui contournera au mieux les barrières adverses pour gagner la première le paradis du fromage ! 62.5 x 61 x 11 cm.	Prix d'achat : 199€	
	<u>PICOJEU</u> empocher le plus de pions en fonction des combinaisons des dés.	Prix d'achat : 99€	

	REVEIL DES PAPILLONS JEU COOPERATIF Géant de 2 à 12 joueurs. Le jeu collectif en bois Réveil des Papillons vous permet de jouer tous ensemble contre un évènement extérieur : l'orage. Il faut sauver tous les papillons avant la Pluie. Un magnifique jeu en bois.	Prix d'achat : 219€	
	BILLARD JAPONAIS Un jeu de fabrication artisanale où le but sera de loger les boules de bois dans les meilleurs emplacements pour marquer le plus haut score.	Prix d'achat : 137€	
	WEYKICK Un aimant placé sous le plateau de jeu attire un joueur magnétique placé au-dessus, de manière à le déplacer sur le terrain de jeu. L'objectif est de marquer des buts dans le camp adverse !	Prix d'achat : 387€	
	FAKIR Lâcher les pions du haut du plateau. Ils tomberont dans différentes cases après être passés par le labyrinthe.	Prix d'achat : 237€	
AUTRES JEUX (préciser)			

Article 2 / Obligations des parties

La ludothèque municipale et l'emprunteur s'engagent à vérifier le contenu de chaque jeu et matériel avant le prêt et à garantir leur bon état de propreté et de fonctionnement.

L'emprunteur s'engage à rendre les jeux et matériels complets, propres et dans leurs emballages.

Article 3 / Retards, pertes et dégradation

Tout jeu perdu ou rendu inutilisable devra être remboursé au prix d'achat.

Le montant des frais occasionnés par toute pièce constatée manquante ou détériorée sera à la charge de l'utilisateur. Le non-respect de ces règles peut entraîner une suspension ou résiliation de l'adhésion.

Article 4/ Modalités d'emprunt

Le fond de jeux de la ludothèque municipale est mis à disposition des collectivités ou associations selon les conditions suivantes à la condition expresse que les jeux ne soient pas prêtés ou sous-loués à un privé ou un particulier. La durée maximum d'un emprunt est de 2 jours consécutifs pour tous les jeux. Les utilisateurs doivent faire la réservation au moins deux semaines à l'avance et venir le/les chercher avec les véhicules et main d'œuvre adéquates.

DATE D'EMPRUNT A LA LUDOTHEQUE :

DATE DE RETOUR PREVUE A LA LUDOTHEQUE :

Fait à _____,

Le ____/____/____ en 2 exemplaires

Pour La ludothèque,

L'emprunteur ,